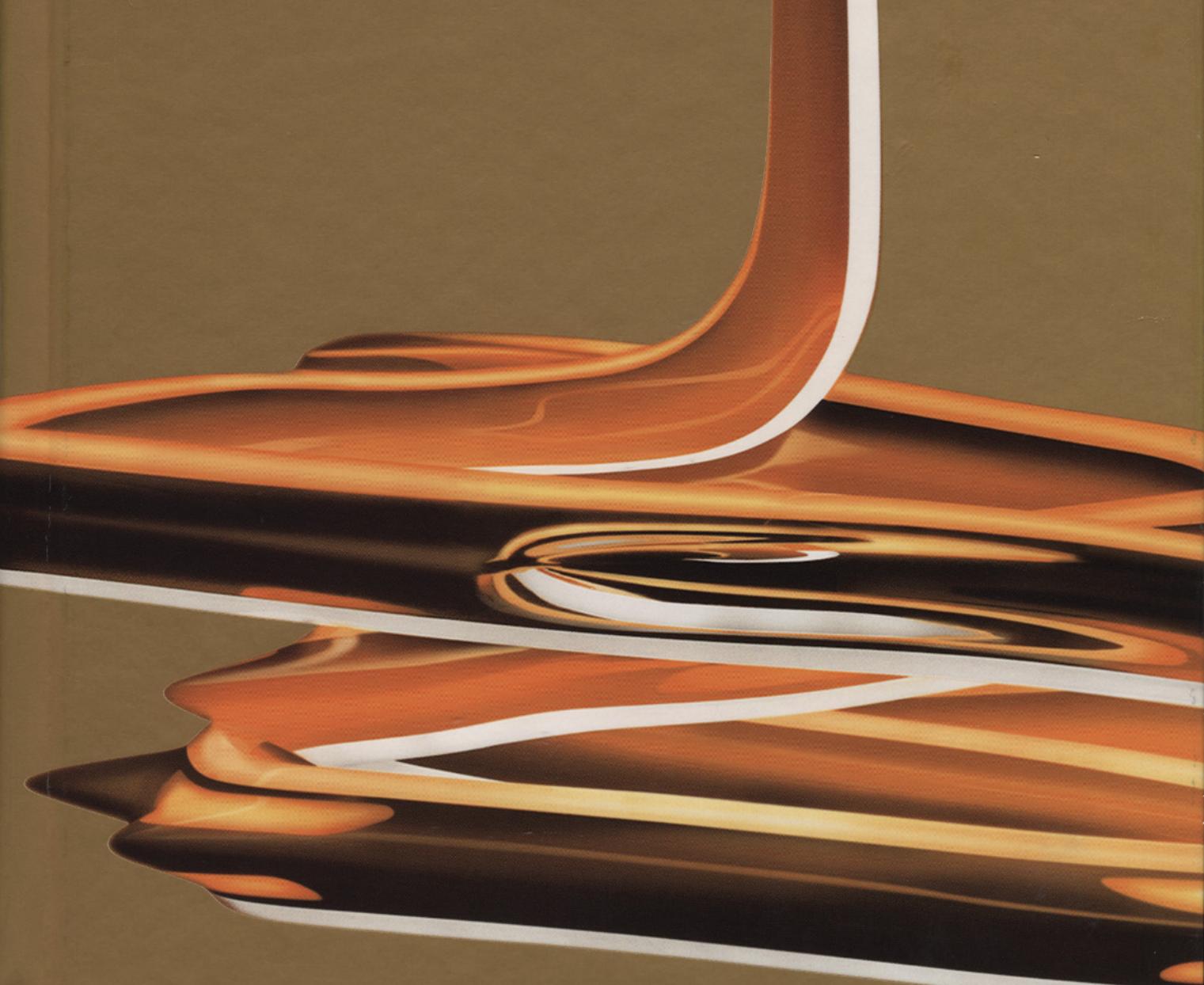


DESIGN NOW!

CHARLOTTE & PETER FIELL



TASCHEN

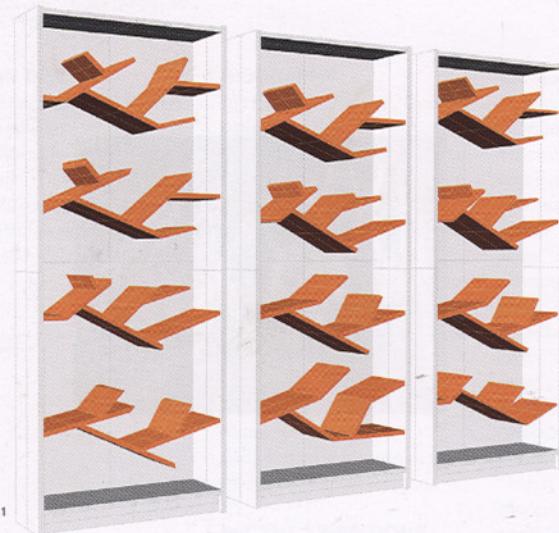
DING3000



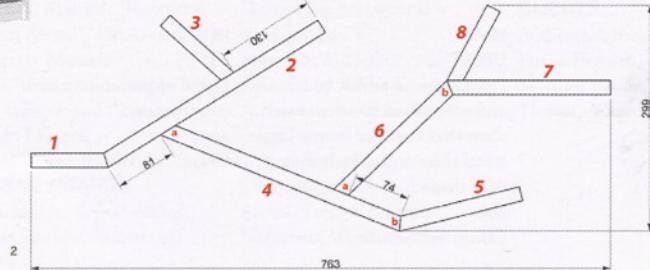
"Our design philosophy cannot be described by a dogma or an 'ism'. The designs come about through a situation, product and customer-oriented design process, which takes place somewhere in between method and magic. The way to the product lies in the search for a new, better, different, unjustly forgotten, humorous idea. The resulting formal and functional elaboration is largely due to this idea. Our work is evidence of the pleasure we take in challenging materials, products and not least people's behaviour. Often we question available solutions and popular assumptions and proceed in a way that is contradictory to them. As a result, we continually make wonderful discoveries off the beaten track."

„Unsere Designphilosophie lässt sich nicht durch ein Dogma oder einen ‚Ismus‘ beschreiben. Die Entwürfe entspringen einem situations-, produkt- und kundenbezogenen Designprozess, der sich im Spektrum zwischen Methodik und Magie abspielt. Der Weg zum Produkt führt über die Suche nach einer neuen, einer besseren, einer anderen, einer zu Unrecht vergessenen, einer humorvollen Idee. Die formale und funktionale Ausarbeitung ist dieser Idee in hohem Maße verpflichtet. Unsere Arbeiten zeugen von der Freude, die wir an der Auseinandersetzung mit Materialien, Produkten und nicht zuletzt dem Verhalten der Menschen haben. Häufig stellen wir vorhandene Lösungen und gängige Annahmen infrage und begeben uns in Widerspruch zu ihnen. Dadurch machen wir abseits der ausgetretenen Pfade immer wieder wundersame Entdeckungen.“

«Aucun dogme ou mot en «isme» ne peut décrire notre philosophie du design. Le design se façonne en fonction des situations, des produits, des processus créatifs orientés vers le consommateur, quelque part entre la méthode et la magie. Pour arriver jusqu'au produit, il faut partir en quête d'une idée nouvelle, meilleure, différente, injustement oubliée, humoristique. La perfection formelle et fonctionnelle qui en résulte provient largement de cette idée. Notre travail est la preuve du plaisir que nous prenons à manipuler des matériaux, des produits, et aussi des personnalités difficiles. Nous remettons souvent en question les solutions habituellement disponibles et les idées reçues et procémons de façon à les contredire. C'est ainsi que nous faisons régulièrement des découvertes magnifiques en dehors des sentiers battus.»



1-3
BILLY WILDER
CAD rendering of bookshelves,
drawing of shelf arrangement,
detail of shelf
2005
Client: design3000





1-3

BILLY WILDER BOOK-SHELVES FOR DESIGN3000,
2005

35 million units of Ikea's famous Billy bookcase have been sold worldwide – making it the world's biggest seller when it comes to shelving. Following the slogan "pimp my billy" ding3000 have devoted their creativity to redesigning this classic Ikea piece. Their Billy

Wilder unit, constructed of painted MDF, meets one's primary expectation of a shelf – to be able to put everything in order. It is meant as a playful approach to the subject "our daily mess" and serves as an interim storage place for unsorted books, magazines and newspapers. The wildly growing rack makes Billy "wilder".

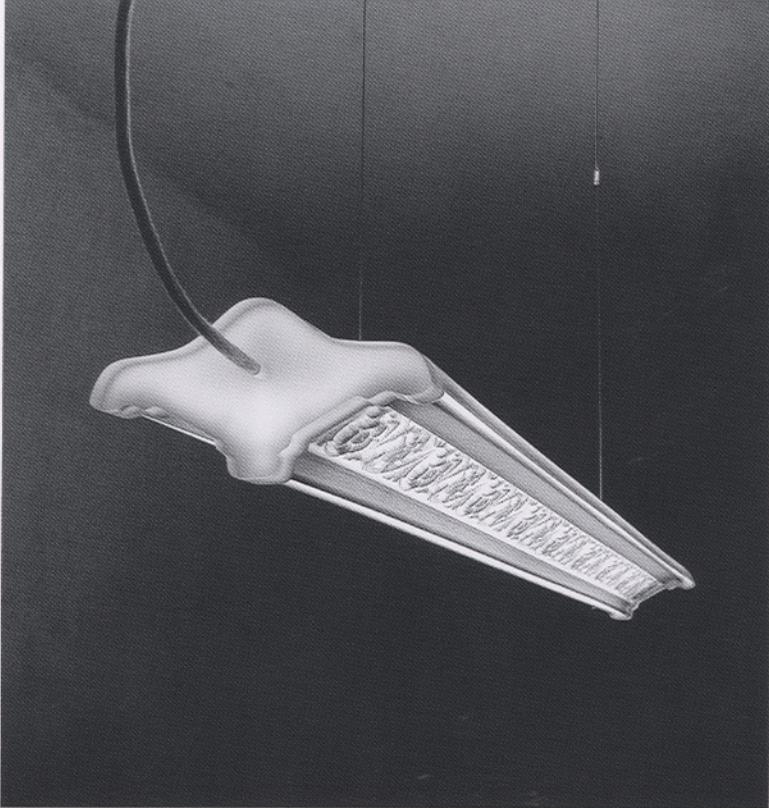
Ikeas berühmter Bücherschrank
Billy ist weltweit 35 Millionen

Mal verkauft worden, was ihn zum Spatenreiter unter den Regalen macht. Frei nach dem Wahlspruch „Pimp my Billy“ ließen die Designer von Ding3000 ihre kreativen Muskeln spielen und möbelten den Einrichtungsklassiker fantasievoll auf. Der Billy Wilder aus lackiertem MDF packt ein Problem unseres Lebens – Ordnung zu schaffen – auf spielerische Weise an. „Unser alltägliches Chaos“ aus unsor-

tierten Büchern, Magazinen und Zeitungen kann nunmehr in dieser Ablage zwischengelagert werden. Der kreuz und quer wachsende Regalboden macht Billy „wilder“.

La célèbre étagère Billy d'Ikea s'est vendue à 35 millions d'exemplaires – ce qui fait d'elle le modèle le plus vendu dans le monde. Sous le slogan « retape ton Billy » ding3000 a consacré sa créativité à reformuler ce clas-

sique d'Ikea. Leur pièce Billy Wilder, constituée de plaques d'aggloméré, correspond à ce que chacun attend d'une étagère – on peut tout y ranger. Elle a été conçue comme un commentaire amusé de « notre bazar quotidien » et sert de lieu d'entreposage temporaire pour les livres, les magazines et les journaux orphelins. Cette accumulation sauvage fait naître un Billy « plus sauvage ».



4

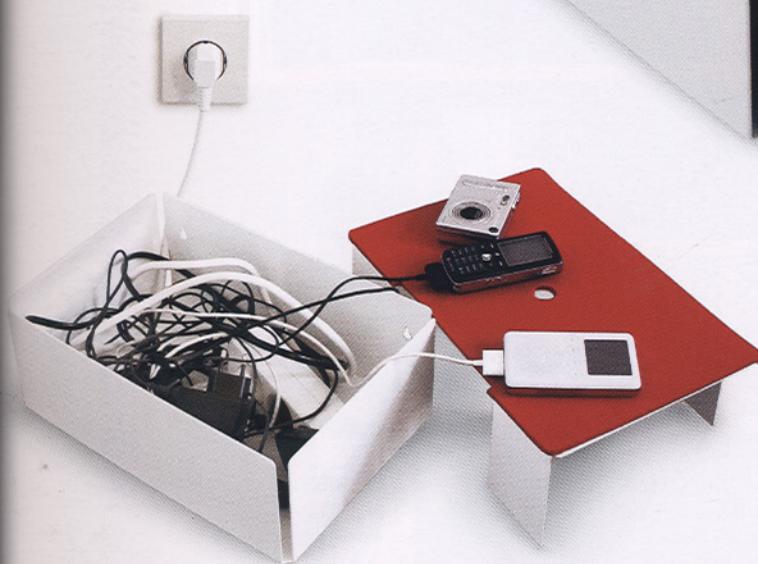
4-5

STUCKLEUCHTDING
Hanging light in acrylic and styrofoam with twin fluorescent tubes
2005
Client: self-produced



5

"It is both a challenge and a delight
to make wishes, dreams and ideas come
true every day."



8

TEHERAN

Table light with plastic shade

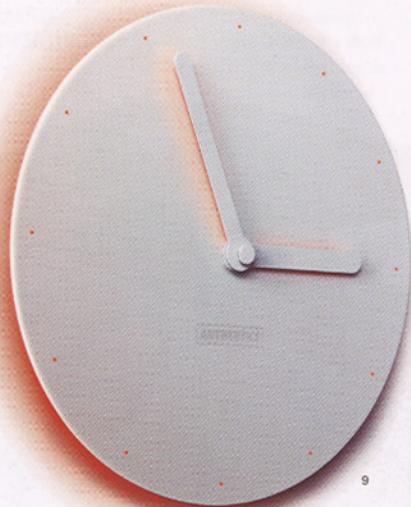
2006

Client: self-produced

Designer: Konstantin Slawinski



8



9

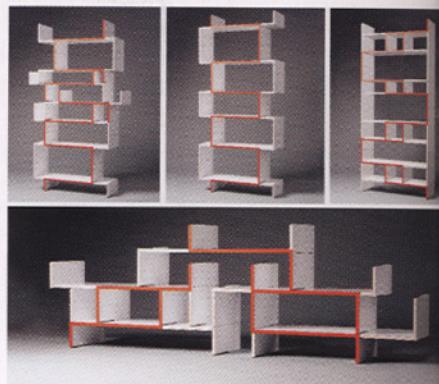
CORONA
Plastic wall clock with
fluorescent rear surface that
produces a corona effect
2006
Client: Authentics

10

ABROLLDING
Cast metal dispenser
2005
Client: Troika



10



11-12

ODERSODING
Modular shelving system based
on a single element in coated
plywood and sheet steel
2005
Client: self-produced

DING 3000

Braunstraße 28
30169 Hannover
Germany
T +49 511 91199436
E info@ding3000.com
www.ding3000.com

DESIGN GROUP HISTORY

2005 Founded by Sven
Rudolph, Ralf Webermann and
Carsten Schelling in Hanover

FOUNDERS' BIOGRAPHIES

SVEN RUDOLPH

1978 Born in Kassel, Germany
1998 Internship, OGC (packag-
ing design company), Johannes-
burg, South Africa
1999 Studied product design at
Fachhochschule Hannover
(University of Applied Sciences
and Arts)

2002 Studied product design
at University of Hefei, China

2002–2003 Studied product
design at HFG Karlsruhe,
Germany

2003–2004 Internship,
Vogt+Weizenegger, Berlin
2005 Diploma – product design,
Fachhochschule Hannover
(University of Applied Sciences
and Arts)

RALF WEBERMANN

1972 Born in Westerstede,
Germany

1998 Worked as cabinet-
maker foreman

2002 Studied product design
at University of Hefei,
China

2004 Diploma – product
design, Fachhochschule
Hannover (University of
Applied Sciences and Arts)

2005–2006 Designer, Marcel
Wanders Studio, Amsterdam,
The Netherlands

CARSTEN SCHELLING

1977 Born in Stuttgart,
Germany

1999 Studied product design at
Fachhochschule Hannover
(University of Applied Sciences
and Arts)

2002 Studied product design at
University of Hefei, China –
Project cooperation with ESAD
Reims, France

2003 Studied product design
and typography at the Univer-
sity of Technology, Sydney,
Australia

2003–2004 Internship,
Marcel Wanders Studio,
Amsterdam, The Netherlands

2005 Diploma – product design,
Fachhochschule, Hannover
(University of Applied Sciences
and Arts)

2005–2006 Designer, Marcel
Wanders Studio, Amsterdam,
The Netherlands

RECENT EXHIBITIONS

2005 "Talents", Tendence
Lifestyle, Frankfurt; "Salone
Satellite", Salone del Mobile,
Milan; "Inspired by Cologne",
imm cologne

2006 "form2006", Tendence
Lifestyle, Frankfurt; "DMY06",
Designmai Youngsters, Berlin;
"Dreimal Möbelglück", Vienna

2007 "Silver Design",
Shop der Generationen, Berlin
"Design Plus Exhibition", Ambi-
ente, Frankfurt

RECENT AWARDS

2005 Designpreis Rheinland-
Pfalz, Netzwerk für Design und
Kommunikation Rheinland-
Pfalz; iF Award, International
Forum Design Hanover

2006 Good Design Award,
JIDPO (Japan Industrial Design
Promotion Organization); iF
Award, International Forum

Design Hanover; Promotio-
Gift Award (PGA), WA Ve-
Cologne; Nomination, De-
preis Deutschland, Bundes-
republik Deutschland
2007 Design Plus Award,
Ambiente, Frankfurt,
Red Dot Award, Design
Zentrum Nordrhein Westf-
Essen

CLIENTS

Authentics, Corpus Delicti,
Design3000, Esprit, Fussi,
Deluxe, Konstantin Slawir
Magazin, Pension für Pro-
Pulpo, Sompex,
Style Foundation, Troika,
Wilkhahn

